REGULAMENTO ESPECÍFICO E SISTEMA DE DISPUTA

DOS

CAMPEONATOS PAULISTA DE HANDEBOL

JUNIOR FEMININO, JUVENIL FEMININO E MASCULINO,

CADETE FEMININO E MASCULINO E INFANTIL FEMININO E MASCULINO

Regras Adaptadas para a Categoria Infantil

2012

SISTEMA DE DISPUTA

Art. 1º - Os Campeonatos Paulista Junior Feminino, Juvenil Feminino, Juvenil Masculino, Cadete Feminino, Cadete Masculino, Infantil Feminino e Infantil Masculino de 2012 somente serão disputados se houver, no mínimo, 04 (quatro) Entidades inscritas.

Art. 2º - O sistema de disputa destes Campeonatos será o seguinte: TURNO E RETURNO em sua fase Classificatória e Play-offs em suas fases Semifinal e Final . A saber; 1º da fase classificatória x 4º da fase classificatória e 2º da fase classificatória x 3º da fase classificatória, Semifinais jogadas em melhor de 3(três) partidas sendo que todas as partidas dessa fase deverão ter um vencedor. Em caso de empate o desempate dar-se-á como prevê a REGRA 2 das Regras Oficiais(até aos 7 metros). Fase Final entre os Vencedores da Fase Semifinal, também em melhor de 3(três) partidas sendo que todas as partidas dessa fase deverão ter um vencedor. Em caso de empate o desempate dar-se-á como prevê a REGRA 2 das Regras Oficiais(até aos 7 metros) , Vencedor de 1º x 4º (primeira semifinal) x Vencedor de 2º x 3º (segunda semifinal), com sede e mando das 2ª e 3ª partidas, se necessário, pertencente aos melhores classificados na Fase Classificatória. A disputa do 3º lugar deste Campeonato será realizada em partida Única, entre os Perdedores da fase Semifinal enfrentar-se-ão o Perdedor da primeira Semifinal x Perdedor da segunda Semifinal, em única partida com sede e mando pertencente aos melhores classificados na Fase Classificatória.

Art. 3º - Para a fase classificatória de que trata o artigo 2º deste Regulamento, será obedecida a seguinte contagem de pontos:

a) 03 (três) pontos por partida vencida;

b) 02 (dois) pontos por partida empatada;

c) 01 (um) ponto por partida perdida.

d) 00 (zero) ponto por não comparecimento ou W.O.

§ 1º - Em caso de igualdade de pontos ganhos, na fase classificatória o critério para desempate se dará na seguinte ordem:

<u>Entre duas equipes</u>:

a) confronto direto entre as equipes empatadas

b) saldo de gols nos confrontos entre os empatados

c) maior número de vitórias na fase;

d) melhor saldo de gols da fase;

e) maior número de gols feitos na fase;

f) sorteio na sede da Federação Paulista de Handebol.

Entre três ou mais equipes:

a) reclassificação a partir dos resultados dos confrontos das equipes empatadas (na hipótese de três ou mais equipes empatadas)

c) melhor saldo de gols dos confrontos computados para a reclassificação,

b) maior número de vitórias na fase;

c) melhor saldo de gols da fase;

d) maior número de gols feitos na fase;

f) sorteio na sede da Federação Paulista de Handebol.

§ 2º – Para efeito de desempate serão desconsiderados todos os resultados das equipes que consignarem WO

§ 3º - No caso de uma equipe consignar WO será considerada perdedora no desempate, antes de observado o primeiro critério, ou seja, em caso de empate entre duas equipes esta ficará em segundo, em caso de três equipes ela ficará em terceiro e assim sucessivamente,

Art. 4º - Em caso de ausência a equipe que faltar (WO) a 2 (dois) jogos consecutivos ou alternados da fase Classificatória, estará automaticamente desclassificada, aplicando-se as respectivas taxas administrativas e multa, encaminhando-se o assunto à apreciação do TJD.

DIMENSÕES DAS QUADRAS

Art. 5º - Para todas as fases desses Campeonatos as quadras obrigatoriamente deverão ter suas medidas mínimas de 32(trinta e dois) metros de comprimento e 18(dezoito) metros de largura.

Art.6º - Para a 1ª (primeira) fase, Classificatória, nos naipes feminino e masculino, as quadras deverão ter, obrigatoriamente, no mínimo, 36 (trinta e seis) metros de comprimento e 18 (dezoito) metros de largura.

OBRIGAÇÕES DOS CLUBES MANDANTES

Art. 7º - Ficam os clubes mandantes obrigados a adotarem as seguintes providências:

a) demarcação completa da quadra de acordo com as determinações da
Regra Oficial (Regra I)

b) iluminação eficiente com todas refletores e ou lâmpadas acesas;

c) liberação da quadra em condições de uso, no mínimo com 30 (trinta) minutos antes do início do jogo.

d) não permitir a presença na quadra de pessoas não autorizadas;

e) placar eletrônico em condições de uso e com os nomes das equipes participantes;

f) placar manual com operador;

g) Como sugestão: equipamento de som e microfone (preferencialmente sem fio) em todos os jogos.

h) mesa de controle, com toalha, para a arbitragem, medindo, no mínimo, 02 (dois) metros de comprimento e 60 (sessenta) centímetros de largura com 4 cadeiras;

j) mesa para o Delegado do jogo, com toalha e 1 (uma) cadeira, quando necessário

k) vestiário para o clube visitante limpo e em ótimas condições de uso e com chave

l) 1 (um) vestiário feminino e 1 (um) masculino para a equipe de arbitragem limpos e em ótimas condições de uso e com chave;

m) designar responsável para recepcionar e encaminhar a equipe visitante, o delegado do jogo, quando houver e a equipe de arbitragem;

n) deixar livre para a visão e observação dos mesários; o local da zona de substituição e banco de reservas

o) isolar completamente o público, da mesa do delegado, quando houver, e da mesa do cronometrista e anotador

p) providenciar e reservar local de estacionamento e assento para os Presidentes da CBHb e FPH, ou seus representantes legais, nos locais de jogos em todos as partidas;

q) serviço de rodo Boys (no mínimo uma dupla) uniformizados, com seus lugares determinados e cadeiras para eles;

r) serviços médicos emergenciais (art.34 do Regulamento Geral);

s) policiamento (ter presente a solicitação feita junto ao órgão competente, caso o policiamento não esteja presente);

t) deixar em todos os jogos, à disposição na mesa de controle cópia do regulamento do Campeonato Paulista de 2012, Livro de Regras Oficial, bomba para enchimento de bolas e calibrador.

Art. 8º - O clube mandante deverá permitir o ingresso, em suas dependências, das equipes visitantes, delegados quando houver e oficiais de arbitragem, no mínimo com uma hora (1h) de antecedência do início da partida.

Art. 9º - Para a **Categoria INFANTIL**, em caráter **EXPERIMENTAL**, os atletas das diversas equipes inscritas para esse Campeonato Paulista, NÃO NECESSITARÃO DE REGISTRO JUNTO A FPHb. Para terem condição de jogo deverão ser apresentados pelo responsável da equipe, a mesa de controle, relacionados no Formulário Próprio FPHb junto com o respectivo documento de identidade original (Art.6º do Regulamento Geral)

1 – As Equipes participantes deste Campeonato Paulista Infantil deverão enviar, até dia 30/04/2012 – 17h, uma relação nominal de até 30 nomes de seus atletas infantis em papel timbrado do Clube. Nessa relação nominal deverá constar; Nome Completo do Atleta, Número do Documento de Identidade, Data de Nascimento.

2 – LEMBRAMOS QUE, OS ATLETAS QUE POR VENTURA PARTICIPEM DO CAMPEONATO DA CATEGORIA IMEDIATAMENTE SUPERIOR (CADETE) DEVERÃO SER REGISTRADOS JUNTO A FPHb, NORMALMENTE.

REGRAS ADAPTADAS CATEGORIA INFANTIL

Art.10 – REGRAS ADAPTADAS

1 - Na categoria infantil a duração das partidas será de 02 (dois) períodos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo entre os mesmos de 10 (cinco) minutos.

2 – Nos 15 (quinze) primeiros minutos de cada período de jogo será obrigatório a utilização do sistema defensivo individual, pelo menos na sua quadra defensiva.

a) – Após os 15 (quinze) primeiros minutos de cada período fica autorizado a utilização do sistema defensivo por zona em duas ou três linhas, podendo a equipe continuar utilizando a marcação individual. Haverá pausa - tempo técnico - para que os atletas mudem o sistema defensivo.

Esclarecimento 1:

Haverá um sinal sonoro por parte do secretário o que, de acordo com as regras da modalidade, implica em paralização do jogo e reinicio do jogo com tiro correspondente. Após o sinal sonoro haverá um tempo técnico compulsório. Em função deste tempo fica sem efeito, para esta categoria, a regra que institui o "terceiro tempo técnico". Além do compulsório, cada técnico terá direito a apenas mais 1(um) pedido de tempo por período regulamentar.

Esclarecimento 2:

Em caso de clara chance de gol o secretario deverá esperar a conclusão da jogada para fazer soar o sinal. Caso o secretário, equivocadamente, paralise o jogo na situação descrita acima o jogo será reiniciado com tiro de sete metros a favor da equipe atacante, conforme a regra determina para situações como esta.

b) – Não será permitido ao goleiro ultrapassar ao meio da quadra durante o período de marcação individual

c) – Fica proibida a utilização de defesa em linha (6x0, 5x0, 4x0) e defesa mista (5+1 ou 4+2, por exemplo) em qualquer tempo do jogo.

Esclarecimento 3:

Em função da dificuldade para a arbitragem de diferenciação entre os sistemas 3 x 3 e 3 + 3, este tipo de marcação mista será permitido, ou seja ,marcar 3 jogadores individualmente será permitido. A restrição apenas se aplica a marcar individualmente 1 (um) ou 2 (dois) jogadores.

Obs.: A marcação em linha está proibida inclusive em casos de exclusão por dois minutos.

Esclarecimento 4:

Em caso de exclusão, a equipe deve, necessariamente, manter marcação determinada para o período de jogo em andamento, ou seja, nos primeiros 15 minutos de cada tempo deve manter a marcação individual e, no período subsequente ao décimo minuto, pode optar pela marcação em pelo menos duas linhas, respeitadas as restrições do parágrafo terceiro.

3 - A marcação individual deverá ser feita por aproximação, no mínimo na quadra defensiva da equipe. Considerar-se- á aproximação uma distância máxima de 1 (um) metro entre o defensor e seu respectivo atacante. Para efeito de observação da arbitragem, considerar-se-á como um metro a distância equivalente ao comprimento de um braço do defensor mais o equivalente a metade desta medida. Não existe, para efeito deste regulamento, a figura da "marcação individual de observação".

a) – Na cobrança de tiro livre (falta) a marcação individual deverá continuar a ser feita, mantendo distância maior de 1 (um) metro apenas os jogadores que estiverem próximos ao(s) executante(s) do tiro.

b) - Não será permitida a utilização do expediente de " isolar do jogo" os jogadores que não estiverem envolvidos na cobrança do tiro livre. Todos os atletas deverão estar nas proximidades da zona de ataque – distância máxima de dois metros da linha tracejada – e distantes um do outro, ou seja, não poderão ser deslocados todos para uma determinada zona da quadra. Caso a arbitragem considere que a equipe está tentando impor o que se convencionou chamar "dois contra dois" assinalará Jogo Passivo, sem a advertência de praxe.

4 - O atleta deve ser inscrito, mesmo não estando presente; quando chegar deverá se apresentar junto à mesa de controle para ser autorizado a participar do jogo.

a) – Em hipótese alguma poderá participar do jogo o atleta que não estiver inscrito antes do início da partida.

5 - O número máximo de atletas inscritos em súmula é de 18(dezoito), e o número mínimo de atletas para que seja realizada a partida é de 05(cinco).

a) – Este regulamento **<u>não</u>** prevê a obrigatoriedade de substituições no intervalo

6 – A utilização de qualquer dos tipos de defesa não permitidas por este regulamento, acarretará nas seguintes sanções ao técnico ou responsável pela equipe durante o jogo:

1 - Advertência verbal sem sinalização. O árbitro informará ao técnico que ele está descumprindo o regulamento e que a reincidência implicará na advertência formal

2 - Advertência verbal protocolar. O protocolo para esta advertência será:

a) Paralização do jogo

b) Clara advertência ao treinador, obedecendo a sinalização vigente.

3 – Tiro de sete metros contra a equipe infratora. Caso a equipe atacante não converta o tiro de sete metros, permanecerá de posse de bola. O reinicio se dará através de um tiro livre na junção das linhas de centro e lateral, junto à área de substituição. Por tiro de sete metros convertido em gol, entende-se o arremesso que entra no gol sem que nenhum outro jogador, com a exceção do goleiro defensor a toque. Não existe rebote para este tiro de sete metros. Se não foi convertido pelo arremesso do cobrador, o árbitro deve imediatamente paralisar o jogo e determinar a cobrança de lateral no local determinado.

a) – A punição contra a infração das regras relativas à obrigatoriedade tática não é, em princípio, uma falta disciplinar, não deve ser punida com cartão amarelo, mas em caso de reincidência recorrente, poderá, a critério do árbitro, ser considerada atitude antidesportiva e acarretar nas sanções previstas na regra.

7 – A bolas a serem utilizadas serão a Tamanho H1L para o Naipe Feminino e H2L para o Naipe Masculino

Art. 11 - O descumprimento de qualquer Artigo, Parágrafo ou Item deste Regulamento acarretará na analise do assunto pela FPHb e consequentemente o encaminhamento para a apreciação do Tribunal de Justiça Desportiva.